08

A スーパーマリオブラザーズデラックス
B ドンキーコングランド
C ピクロス2

※B・Cは裏面をご覧ください。

GAME BOY

ゲーム書き換えシステム NINTENDO POWER ニンテンドウパワー

T4902370513073



A スーパーマリオブラザーズデラックス

●任天堂｜CGB-AHYJ

ゲームボーイカラー　ゲームボーイ　ポケットプリンタ対応　赤外線通信対応　通信ケーブル対応

Fブロック 8　Bブロック 1

あの名作がデラックスになって登場。懐かしさそのままのオリジナルゲーム。赤コインやヨッシーのたまごを探すチャレンジゲーム。通信対戦でルイージと競争するVSゲーム！他にも秘密のおまけでデラックス！

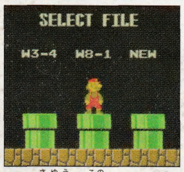
※本品は「ゲームボーイカラー」専用のカートリッジです。「ゲームボーイカラー」以外の本体では使用できません。

[ゲームスタート]

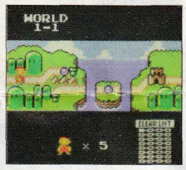
タイトル画面でAボタンを押すと、モード選択画面に移行します。好みのモードにカーソルを合わせ、Aボタンを押すと各モードが始まります。

[各モードの説明]

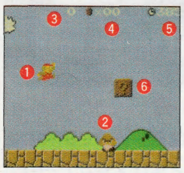
①オリジナルゲーム



通常のアクションゲームモードです。このモードを選択すると、ファイル選択画面に移行します。十字ボタン左右で好みのファイルを選んでAボタンを押すと、マップ画面に変わります。このマップ画面でAボタンを押すと、ゲームプレイ画面に移行します。この画面でSELECTボタンを押すと、キャラクターの選択ができます。



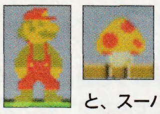
●画面の見方



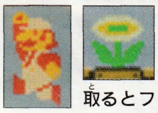
①マリオ
②敵キャラクター
③スコア④コインの数⑤タイム
⑥？ブロック

●マリオのパワーアップ

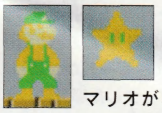
プレイ画面中の様々な場所に、マリオをパワーアップするアイテムが隠されています。



スーパーキノコ…マリオの状態の時に現れます。これを取ると、スーパーマリオになります。

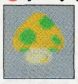


ファイアフラワー…スーパーマリオの時に現れます。これを取るとファイアマリオになり、ファイアボールで敵を攻撃できるようになります。



スーパースター…これを取ると、一定時間無敵になります。マリオがどの状態であっても取ることができます。

●ボーナスアイテム



1UPキノコ
このキノコを取ると、マリオが1人増えます。



コイン
100枚集めると、マリオが1人増えます。



？ブロック
キノコやコイン等、様々なアイテムが隠されています。

●ミスについて

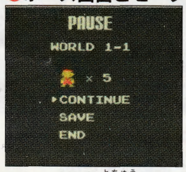
以下の場合にミスとなり、マリオが1人減ります。マリオが0になるとゲームオーバーとなります。

・敵や、敵が投げた武器、炎等にぶつかった場合。
・自分の蹴ったカメの甲羅にぶつかった場合。

※上記の2つはスーパーマリオ・ファイアマリオになっている場合、その場でマリオに戻るだけでミスにはなりません。

・地上や、水中の穴に落ちた場合。
・タイムが0になった場合。

●ポーズ画面とセーブ



プレイ中にSTARTボタンを押すと、ポーズ画面になります。このポーズ画面で「SAVE」を選択すると、ゲーム途中のデータをセーブすることができます（途中セーブができるのはオリジナルゲームのみです）。また、「CONTINUE」を選択するとゲームに戻ります。「END」を選択すると、タイトル画面に戻ります。

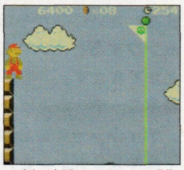
●スタート地点とタイム

ゲームは各エリアの先頭からスタートします。マリオがコースの半分程進んでいると、ミスをしてもコースの中間地点から再スタートをすることができます（ステージ最後の城とワールド8だけは最初からのスタートとなります）。

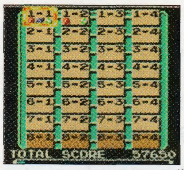
マリオがスタートすると、画面右上のタイムが減っていきます。ゴールに着いたときの残りタイムが得点となって加算されます。

●ゴールについて

各エリアの終わりには小さな城があり、その手前に旗のポールがあります。このポールにつかまると、そのエリアをクリアしたことになります（各ワールドのエリア4は除きます）。このポールのより高い所につかまる程、高いボーナス得点をもらえます。

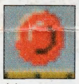


②チャレンジゲーム

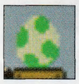


オリジナルゲームで、クリアしたコースを再びプレイできるモードです。このモードを選択するとクリアリスト画面に変わるので、好みのコースを選択してください。

また、このモードの全コースには「赤コイン」「たまご」「ハイスコア」の3つのメダルが用意されています。すべてを取って、パーフェクトクリアを目指しましょう。



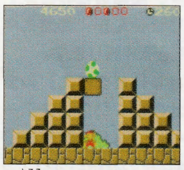
赤コインメダル…各コースには5枚の赤コインが隠されています。5枚全部を手に入れると、赤コインメダルがもらえます。



たまごメダル…各コースには1つだけヨッシーのたまごが隠されています。手に入れると、たまごメダルがもらえます。

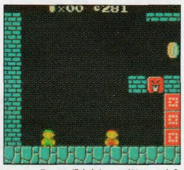
ハイスコアメダル…各コースにはそれぞれチャレンジスコアが設定されています。それよりも高いスコアを取るとハイスコアメダルがもらえます。

●ヨッシーのたまごについて



チャレンジゲームに登場するヨッシーのたまごは見つけにくい所に隠されています。何も無い所でジャンプしてみたり、普段は行かないような所に行ってみるのもいいかもしれません。また、オリジナルゲームと違う配置の所等を重点的に探してみるのもいいでしょう。どうしてもわからないときは、TOY BOXのヨッシーを選んでみましょう（TOY BOXのヨッシーの出現条件は、とにかくたまごを1つ見つけることです）。

③VSゲーム



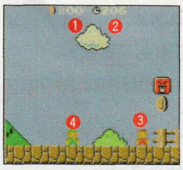
マリオとルイージを使って、2人で対戦するモードです。このモードで通信プレイをする場合は、カートリッジ2個と本体2台を用意し、本体を通信ケーブルでつないでください（※必要となる通信ケーブルについてはゲームボーイ本体の取扱説明書をご覧ください）。

●勝敗について

先にゴールしたほうが勝ちです。時間切れや同時にミスをした場合は、取ったコインの多いほうが勝ちとなります。

※オリジナルゲームで、ある条件を満たすと、テレサと1人でVSゲームを遊ぶことができるようになります。テレサはマリオのベストレコードと同じスピードで勝負してきます。

●画面の見方



①コイン
②タイム
③マリオ
④ルイージ



ライバルマーカー

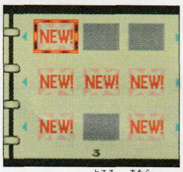
ライバルが自分の画面の外にいる場合は、ここに相手の位置、向き、状態が表示されます。

[その他の機能]

●RECORDS

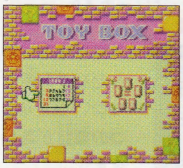
赤外線通信で、ランキングデータの交換ができます。

●ALBUM



一定の条件をクリアすることで、アルバムにイラストが増えていきます。「NEW」と表示されている所が新しいイラストです。イラストにはコメントを付けて「ポケットプリンタ」で出力することができます。

●TOY BOX



カレンダー、おみくじ等の機能があります。ゲーム中に何らかの条件をクリアするとTOY BOXの中身が増えていきます。

カレンダー…カレンダーの画面で、Aボタンを押すと、記念日を設定することができます（SELECTボタンで記念日を切り替えることもできます）。ゲーム中になんらかの条件をクリアすることで、記念日の数は増えていきます。

おみくじ…5枚のおみくじの中から、1つを選択して、Aボタンで決定してください。大吉が出ると何かいいことがあるかもしれません。

※カレンダーの日付は自分で合わせる必要があります。

※カレンダーの曜日は、正しくない場合があります。

コントローラの操作

●十字ボタン左右…マリオを左右に動かす　下…しゃがむ（スーパーマリオの時）、土管に入る、画面の表示範囲を下に移動　上…画面の表示範囲を上に移動

●Aボタン…ジャンプ（長い間押すと高くジャンプ）、泳ぐ

●Bボタン…ダッシュ、ファイアボール投げ

●SELECTボタン…マリオの画面表示位置の切り替え（ビューA：前がよく見える、ビューB：後ろが見える）

●STARTボタン…ポーズ／ゲームの途中のセーブもできる

この遊び方シートのゲーム（ABC）についてのお問い合わせ先：任天堂株式会社　本社075-541-6113　サービスセンター：
東京 03-3254-1647　大阪 06-6376-5970　名古屋 052-571-2506　岡山 086-252-2038　札幌 011-612-6930



Bドンキーコングランド

●任天堂｜DMG-ADDJ

「スーパードンキーコングGB」に続く第2弾！今度の冒険の主人公は、ディディーとディクシー。走って飛んで、海の中も泳げば、ジェットコースターにも乗る。ワクワクドキドキの大冒険アクションゲーム。

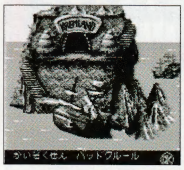
ゲームボーイカラー　ゲームボーイ　スーパーゲームボーイ対応

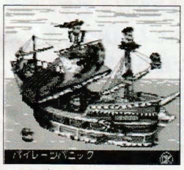
Fブロック 4
Bブロック 1

[ゲームスタート]

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、セレクト画面が表示されます。3つのセーブデータから好みのデータを選択し、ゲームを始めます。

[マップ画面]





まずワールドマップで、キャラクターを十字ボタンで行きたいワールドに移動させ、A、B、STARTボタンのどれかを押します。そのワールドのマップ画面が表示されたら、同じようにして行きたいステージを選び、A、B、STARTボタンのどれかを押すとゲームが始まります。

※そのワールドにいるボスを倒すと、次のワールドに進むことができます。

[セーブについて]

ゲームのセーブはワールドのどこかにある「リンクリーの学校」で行うことができます。セーブするには、バナナコインが必要です。

[キャラクターのアクション]

●**ローリングアタック**

ディディーが持つ得意技で、敵を倒すことができます（倒せない敵もいます）。また、足場の端からローリングをしてジャンプすると、いつもより遠くに飛ぶことができます。

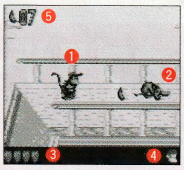
●**ポニーテールスピン**

ディクシーの得意技です。ジャンプの下降中にBボタンを押し続けると、高い場所からゆっくりと地面に降りることができます。地上では、スピンして、敵を倒すことができます。

●**投げる**

両キャラクターともタル等を持ち上げて投げることができます。Bボタンを押すと持ち上げ、はなすと投げます。物を持ったまま移動することもできます。

[画面の見方]



①キャラクター②敵キャラクター③ライフハート（無くなるとゲームオーバー）④ディクシー・ディディー（このマークが表示されているときは、キャラクターの交代が可能になります）⑤バナナカウンター（集めたバナナの数を計算しています）

[1UPについて]

バナナを100本集めると1UPします。また、K・O・N・Gの文字パネルを全部集めると、1UPします。

[アニマルフレンドについて]

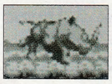
ステージの各所に、キャラクターを助けるアニマルフレンドが待っています。

●**カジキのエンガード**



水中面での強力な助っ人です。水の中をスイスイ泳ぐことができます。Aボタンを押すと、鋭いハナで敵を倒します。また、SELECTボタンを一定時間押すと、スーパーダッシュで攻撃します。

●**サイのランビ**



持ち前のパワーで、地上を突進します。Bボタンを押すと、進行方向にあるものすべてを突き倒して進みます。また、SELECTボタンを一定時間押すと、スーパーダッシュで攻撃します。

●**クモのスクイッター**



Aボタンでジャンプし、Bボタンでクモの巣を吐き出し、敵を攻撃します。クモの巣を吐き出した後にSELECTボタンを押すと足場を作ることができます。

●**ヘビのラトリー**



スプリングのような形のヘビです。キャラクターたちよりも高いジャンプ力を誇ります。また、SELECTボタンを一定時間押すと、より高くジャンプできます。

※このほかにも、いろいろなアニマルフレンドがいます。探してみましょう。

[アイテム紹介]



●クレムコイン…各ボーナスステージに1枚ずつ隠されています。このコインが3つ無いとクラッパの橋を渡ることができません。



●クランキーのDKコイン…各ステージに1枚ずつ隠されています。このコインを集めるとキャラクターのヒーローとしての地位がアップします。



●バナナコイン…コングファミリーのメンバーに手助けしてもらうときの支払いに使います。

コントローラの操作

- ●十字ボタン…キャラクターの移動
- ●STARTボタン…ポーズ（一時停止）
- ●SELECTボタン…キャラクターの交代
- ●Aボタン…ジャンプ、泳ぐ
- ●Bボタン…ローリングアタック（ディディー）、ポニーテールスピン（ディクシー）、タル等を持つ、投げる、（押し続けると）走る、アニマルフレンドのアタック



Cピクロス2

●任天堂｜DMG-AP2J

パズルゲームの決定版「ピクロス」が「ピクロス2」になって登場！今度はワリオも登場、問題も増え、おまけにクイックピクロスも加わり、ますますパワーアップ！やればやるほどはまるパズルゲーム。

ゲームボーイカラー　ゲームボーイ　スーパーゲームボーイ対応

Fブロック 4
Bブロック 1

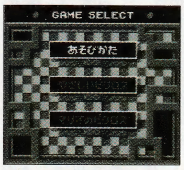
[ピクロスとは]

フィールドの上と左にある数字をヒントにフィールド内のマスを削っていき、絵を完成させるパズルゲームです。

[ゲームスタート]

タイトル画面で、STARTボタンを押すとデータセレクト画面が表示されます。好みのデータを選択すると、マリオのゲームセレクト画面に移行します。

[マリオのゲームセレクト画面]



マリオのゲームセレクト画面では、以下の3つの項目があります。

●あそびかた…ピクロスの遊び方を説明します。

●やさしいピクロス…練習用の15×15マスの問題が用意されています。

●マリオのピクロス…15×15マスを1フィールドとして、1つの問題が4フィールドで形成されています。

[ゲームのルール]

●ヒントルーレット…タテ・ヨコ各1列の答えがわかります。問題最初のヒントでは持ち時間は減りませんが、問題途中のヒントは制限時間が5分減ります。

●制限時間…「やさしいピクロス」の全問、および「マリオのピクロス」ステージ3までの1フィールドの制限時間は30分です。ステージ4以降の制限時間は1つの問題につき90分です。

●ミス…ミスをすると制限時間が減ります。1度目で2分、2度目で4分、3度目以降の間違いは8分減ります。

[ワリオのピクロスについて]

「マリオのピクロス」のステージ1をクリアすると「ワリオのピクロス」が遊べるようになります。マリオのゲームセレクト画面で十字ボタンの左を押すと、ワリオのゲームセレクト画面になります。

[ワリオのピクロスのルール]

●ヒントルーレットはありません。

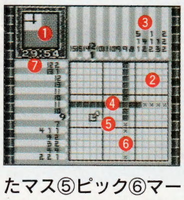
●制限時間は、ゲームセレクト画面の「せってい」の項目であり・なしを選択できます。

●ミスをしてもミスと表示されないままゲームは進行します。制限時間も減りません。全てのフィールドのマスをミスなく削ると完成します。

[クイックピクロス]

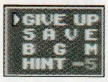
「マリオのピクロス」「ワリオのピクロス」では3ステージごとにクイックピクロスのステージがあります。8×8のフィールドを完成させると1つの文字が現れます。制限時間内に全ての文字を解き、文章を完成させるゲームです。ゲーム途中で文章がわかった場合は「わかった」の項目にカーソルを合わせ、Aボタンを押し、文章欄で十字ボタンで文字を選択して決定します（SELECTボタンを1回押すだけでも「わかった」にカーソルが移動します）。

[画面の見方]



①全体表示ウィンドウ（やさしいピクロスにはありません）②フィールド③ヒント数字④削ったマス⑤ピック⑥マーク⑦残り時間

[メニューウィンドウ]



問題の途中でSTARTボタンを押すと、メニューウィンドウが開きます（ワリオのピクロスでは、HINT-5の部分が？START）。

●GIVE UP…「YES」を選択するとゲームを途中で終了します。

●SAVE…ゲームを中断する時に選びます。「YES」を選ぶとその状態でセーブされ、次は続きからプレイすることができます。セーブをしないと、次に始める時は、問題の最初からプレイすることになります。※データのセーブは問題をクリアするごとに自動的に行われます。

●BGM…ON・OFFを設定できます。

●HINT-5…ヒントルーレットを回します。

●？START…「?START」に続き「YES」を選択すると、試し置きモードが始まり、マスを削った部分もマークした部分も、うすく表示されます。試し置きモードをやめたい時は、STARTボタンを押しメニューウィンドウを開き、「?END」を選びます。OK・CANCELで試し置きしたマスの確定を選択できます。※このモードの途中ではセーブできません。

※1つのデータを消す時は、データセレクト画面で消したいデータを選び、SELECTボタンを押しながらA+Bボタンを押して下さい。ERASE？と表示されたらAボタンでOKしてください。

コントローラの操作

- ●十字ボタン…カーソルの移動・項目の選択
- ●Aボタン…項目の決定、マスを削る（削ったマスのキャンセルをする）、ヒント数字をチェックする、ヒントルーレットの決定
- ●Bボタン…項目のキャンセル、マスをマークする（マークのキャンセル）
- ●SELECTボタン…カーソルを全体表示ウィンドウに移動、元に戻す
- ●STARTボタン…項目の決定、ゲームのポーズ（メニューウィンドウが開きます）、ヒントルーレットの決定

※B+SELECTボタンでヒント数字拡大機能のON・OFF選択